



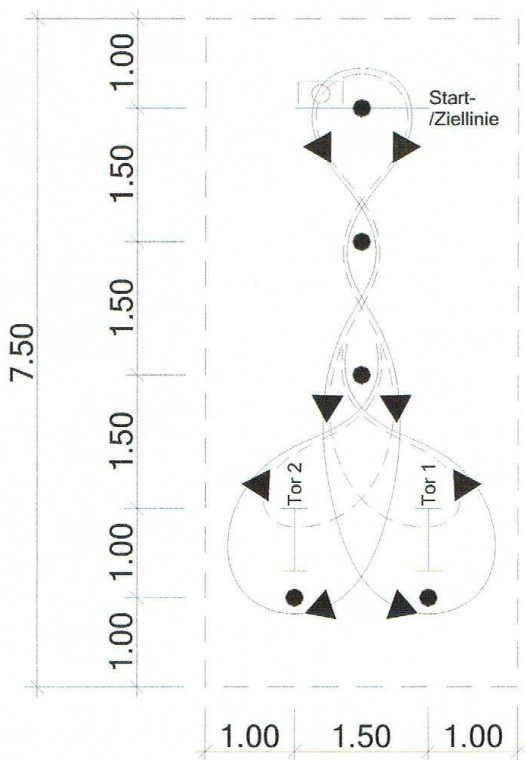
Utzenstorf Bätterkinden
Kirchberg Koppigen



Beschrieb

Unihockey (UH) Turnwettkampf

UNIHOKEY



Legende:

-  Tu/Ti mit Ball
-  Malstab
-  Tor
-  Laufweg
-  Ballweg
-  Spielfeldlinie

Unihockey

Allgemeine Angaben

Ziel	Unihockey Technik erlernen
Wertung	Nach 6 Runden wird die Zeit gestoppt
Feldgrösse	3.5 x 7.50 m Hartplatz
Spieleranzahl	1 Tu/Ti
Material	2 „Tore“ (gemäss Anleitung Seite 21 Weisungen Fit + Fun 2010), 1 Unihockeyball (Alder&Eisenhut), 1 Unihockeyschläger (Alder&Eisenhut), 5 Malstäbe, 1 Stopuhr und 1 Pfeife

Spielablauf (2 Runden)

- Tu/Ti startet hinter der Start-Ziellinie.
- 1 = Tu/Ti läuft mit Ball um die 2 Malstäbe
 - 2 = Spielt den Ball durch das „Tor 1“, läuft um Tor 1 und den Malstab
 - 3 = Übernimmt den Ball nach dem „ Tor 1“
 - 4 = Tu/Ti läuft mit dem Ball um die 2 Malstäbe
 - 5 = über die Start-Ziellinie (1 Runde)
 - 6 = Tu/Ti läuft um den Malstab
 - 7 = startet über die Start-Ziellinie.
 - 8 = Tu/Ti läuft mit Ball um die 2 Malstäbe
 - 9 = spielt den Ball durch das „Tor 2“, läuft um Tor 2 und den Malstab
 - 10 = Übernimmt den Ball nach dem „ Tor 2“
 - 11 = Tu/Ti läuft mit dem Ball um die 2 Malstäbe über die Start-Ziellinie (2 Runde)
- Der Spielablauf beginnt von vorne.

Wertung

- Nach 6 Runden (3 mal durch Tor 1 und 3 mal durch Tor 2 gespielt) wird die Zeit bei der Start-Ziellinie gestoppt

Besonderes

- Umgeworfene Malstäbe müssen wieder aufgestellt werden
- wenn der Ballweg infolge Körperkontakt verändert: 5 Sek. Zuschlag

Schiedsgericht

- Schiedsrichter 1 (SR1)
- ist verantwortlich für den organisatorischen Ablauf
Inklusive Resultatmeldung
 - Zeitnahme, An- und Abpiff des Wettkampfes