



Utzenstorf Bätterkinden
Kirchberg Koppigen



Beschrieb

3-Spielturnier Senioren-sport

Spielregeln

- Spielbeschreibung** Das 3-Spielturnier besteht aus den Spielen:
- **Prellball**
 - **Indiaca**
 - **Speckbrett Tennis**
- Mannschaften** Eine Mannschaft besteht aus
- 3 SpielerInnen
 - 1 ErsatzspielerIn.
- Alterstufen** Die Mannschaften können Gemischt, Senioren, Seniorinnen antreten, sie müssen 50 jährig gewesen sein, 1 SpielerIn darf jünger sein, aber mindestens 45 jährig.
- Auswechseln**
- Verletzt sich ein Spieler während der Spielzeit kann er sofort Ausgewechselt werden, ansonsten kann nur in den jeweiligen Platzwechseln ausgewechselt werden.
 - Der verletzte Spieler darf in derselben Runde nicht mehr zum Einsatz kommen.
- Spielpunkte** Es werden pro Spielpartie Punkte vergeben:
- 3 Punkte für einen Sieg
 - 1 Punkt für ein Unentschieden
 - 0 Punkte für den Verlierer
- Schiedsrichter** Pro Spielfeld/Spiel werden ein Schiedsrichter und ein Schreiber vom Verband gestellt.
- Spielfeld** Sämtliche Spielfelder sind gleich gross (**6x12m**).

Netzhöhen	<ul style="list-style-type: none"> - Prellball 40 cm hoch - Indiacca 200cm hoch - Speckbrettli Tennis 90cm hoch
Spielgeräte	<ul style="list-style-type: none"> - Prellball: offizieller gut gepumter Volleyball - Indiacca: offizieller Wettkampf Indiacca-Pad - Speckbrett Tennis: Speckbrett, Länge inkl. Stiel 32 cm, Breite 14 cm, Softtennisball, 9 cm Durchmesser
Platzanordnung	Prellball - Indiacca - Speckbrett Tennis - Pausenplatz
Spielablauf	<ul style="list-style-type: none"> - In jeder Runde spielt jedes Team gegen die sechs andern Teams der Runde. - Jedes Team spielt je 2x Prellball, Indiacca, Speckbrett Tennis. - Jede Spielpartie wird über vier Minuten gespielt. - Zwischen den einzelnen Spielpartien wird 2 Minuten zum Wechseln der Spielfelder resp. Auswechseln eines Spielers gewährt. - Die Gesamtdauer einer Spielrunde (6 Spiele) beträgt bei 7 Mannschaften ca. 35 Minuten (eine Mannschaft hat Pause), bei 6 Mannschaften ca.30 Minuten. - Nach 4 Minuten wird das Spiel abgepfiffen und das Resultat ermittelt.
Platzzuteilung	<ul style="list-style-type: none"> - Der Startplatz wird durch den Organisator festgelegt. - Nach jedem Spiel wird im Uhrzeigersinn auf das nächste Feld gewechselt.
Aufschlagsrecht	<ul style="list-style-type: none"> - Zu Beginn der Spielrunde besitzen die Mannschaften auf den Plätzen A, B und C das Aufschlagsrecht. - Im Spiel wird bei Aufschlagwechsel rotiert (wie beim Volleyball).
Der Aufschlag	<ul style="list-style-type: none"> - Der Aufschlag geschieht bei allen drei Spielarten hinter der Grundlinie. - Bei Indiacca und Speckbrett Tennis darf nur von unten nach oben und nur unter der Hüfte angeschlagen werden. Das Spielgerät muss direkt über das Netz ins gegnerische Feld gespielt werden. - Beim Prellball darf der Ball auch eingeworfen werden, er muss zuerst den Boden im eigenen Feld berühren. Er darf mit der Faust oder offenen Hand gespielt werden, aber immer von oben nach unten. - Der vom Gegner kommende Ball kann entweder vor oder nach der ersten Bodenberührung gespielt werden, danach ist immer Boden - Hand.
"Gut" Punkt	<ul style="list-style-type: none"> - Nach jedem Fehler einer Mannschaft erhält die gegnerische Mannschaft einen "Gut" Punkt und das Aufschlagsrecht, gleichzeitig wird im Uhrzeigersinn Platz gewechselt.

- Zuspielregeln**
- Das Spielgerät darf erst nach mindestens einem, maximal zwei Zuspielen innerhalb der eigenen Mannschaft dem Gegner zurückgespielt werden (kein Direktspiel).
 - Derselbe Spieler darf das Spielgerät zweimal, jedoch nicht direkt nacheinander spielen.
- Kein Fehler sind**
- wenn das Spielgerät **während** des Spieles auf dem Flug zur Gegenseite das Netz berührt (ausgenommen beim Aufschlag).
- Fehler sind**
- Schmetterbälle
 - beim Softball Ball nicht anschneiden
 - Blocken am Netz
 - Berührung des Netzes
 - über das Netz greifen
 - wenn Netz, Pfosten usw. berührt werden
 - nacheinander zwei Berührungen des gleichen Spielers
 - wenn mehr als drei Schläge benötigt werden
 - Landung des Spielgeräts ausserhalb des Feldes
 - halten, fangen, werfen (ausgenommen Einwurf beim Prellball)
 - Netzberührung beim Aufschlag
 - direktes zurück spielen
 - Körperberührung, ausser Hände und Unterarme
 - übertreten der Grundlinie beim Anschlag
 - absichtliche Verzögerung des Spiels
- Turniermodus**
- Pro Spielrunde wird eine Rangliste erstellt (6 Spiele).